

GRAND JEU EWC 2026

-

LE CLUB PLACE DE LA GARE

LE RÈGLEMENT

SOMMAIRE

<u>ARTICLE 1. SOCIÉTÉ ORGANISATRICE</u>	2
<u>ARTICLE 2. CALENDRIER DU JEU</u>	2
<u>ARTICLE 3. CONDITIONS DE PARTICIPATION</u>	2
<u>ARTICLE 4. DÉTERMINATION DES GAGNANTS</u>	2
<u>ARTICLE 5. DOTATIONS</u>	2
<u>ARTICLE 6. INFORMATION DES GAGNANTS ET REMISE DES DOTATIONS</u>	3
<u>ARTICLE 7. PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE</u>	3
<u>ARTICLE 8. RESPONSABILITÉ</u>	3
<u>ARTICLE 9. REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION</u>	4
<u>ARTICLE 10. DONNÉES A CARACTÈRE PERSONNEL</u>	4
<u>ARTICLE 11. DÉPÔT ET MODIFICATION DU RÈGLEMENT</u>	5
<u>ARTICLE 12. LITIGE</u>	5

ARTICLE 1. SOCIÉTÉ ORGANISATRICE

Société Retail & Connexions, Société par Actions Simplifiée au capital de 760.000,00 euros, dont le siège social est situé à PARIS (75013), 16 Avenue d'Ivry, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de PARIS sous le numéro 341 826 782, organise un jeu « GRAND JEU EWC 2026 » gratuit sans obligation d'achat du 09/07/2026 au 30/07/2026 inclus, (fuseau horaire France métropolitaine) (ci après, le « Jeu »).

Le Jeu, le Site et l'interprétation du présent règlement sont soumis au droit français. Le Jeu est accessible sur le site <https://jeux.leclub.placedelagare.fr/esports-world-cup> (ci-après le « Site »)

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du présent règlement dans son intégralité, ci-après « le Règlement ».

ARTICLE 2. CALENDRIER DU JEU

Le jeu se déroule du 09 au 30 juillet 2026 inclus.

ARTICLE 3. CONDITIONS DE PARTICIPATION

3.1. CONDITIONS RELATIVES AUX PARTICIPANTS

La participation au Jeu est gratuite et n'implique aucune obligation d'achat.

Le Jeu est ouvert à toute personne physique résidant en France métropolitaine à l'exclusion des membres du personnel de la société Retail & Connexions et des membres de leur famille proche (parents, frères et sœurs ou toute autre personne résidant dans le même foyer), âgée de plus de 18 ans à la date de démarrage du Jeu (ci-après le « Participant » ou les « Participants »).

La participation au jeu est limitée à 1 participation par personne par jour sur toute la durée du jeu. La participation est strictement nominative et le participant ne peut en aucun cas jouer sous plusieurs pseudonymes, avec plusieurs adresses emails, et ce, quel que soit le nombre d'adresses électroniques dont il dispose ou pour le compte d'autres participants.

Le fait de s'inscrire sous une fausse identité ou avec l'identité d'une autre personne, de communiquer de fausses informations ou encore de s'inscrire sous plusieurs identités ou sous une même identité avec plusieurs adresses électroniques entraînera l'annulation de la participation.

Toute participation à ce Jeu doit obligatoirement respecter les conditions d'utilisation du présent règlement.

Les participants autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées postales ou la loyauté et la sincérité de leur participation.

Toute participation non conforme aux caractéristiques énoncées ci-dessus ne sera pas prise en compte. Toute fausse déclaration, fausse indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne l'élimination immédiate du participant. L'organisateur se réserve le droit d'annuler la participation de

tout individu en cas de suspicion raisonnable de fraude ou de non-respect des règles de participation au concours telle qu'indiquées ci-dessus et ce sans préjudice des éventuelles poursuites judiciaires pouvant être engagées par la Société Organisatrice. Cette décision ne pourra donner lieu à aucune réclamation ou indemnisation.

3.2. CONDITIONS RELATIVES AUX MODALITÉS DE PARTICIPATION

La participation à ce jeu est gratuite et sans obligation d'achat pendant la durée du concours du 09 au 30 juillet 2026. Le Jeu est accessible sur le site :

<https://jeux.leclub.placedelagare.fr/esports-world-cup>

Pour participer au Jeu, le participant doit :

- Se rendre sur <https://jeux.leclub.placedelagare.fr/esports-world-cup>
- Se connecter à son compte Le Club Place de la Gare ou en créer un en complétant les champs obligatoires suivants précisés par une étoile :

- Nom
- Prénom
- Email
- Mot de passe

Le participant a la possibilité de rester informé des actualités de la gare et du programme par email en cochant la case "Communication par e-mail". Il a également la possibilité d'accepter que son adresse email soit transmise aux partenaires de Le Club à des fins de prospection commerciale.

- Cocher la case "J'accepte le règlement de l'opération et je certifie avoir plus de 18 ans"
- Jouer au jeu Grattage

La participation au jeu est strictement limitée à 1 fois par personne par jour.

Seuls les joueurs ayant indiqué une adresse email valide pourront recevoir leur lot en cas de gain.

Toute participation incomplète, inexacte ou ne respectant pas les modalités ci-dessus ne pourra pas être prise en compte et entraînera la nullité de la participation.

ARTICLE 4. DÉTERMINATION DES GAGNANTS

- Pour les « Instants Gagnants » :

Les instants gagnants qui déclenchent l'attribution d'une des dotations à un Participant sont prédéterminés de façon aléatoire. Ces instants gagnants sont « ouverts ». Est ainsi déclaré gagnant un Participant qui joue au moment de l'instant gagnant (date, heure, minute, seconde du serveur du Jeu) ou, si aucun Participant ne joue à ce moment, le Participant qui joue le premier après cet instant gagnant.

Il ne peut y avoir qu'une dotation attribuée par personne pendant toute la durée du jeu (à raison d'un lot par gagnant : même nom, même adresse).

ARTICLE 5. DOTATIONS

Les lots du Jeu seront mis en jeu et attribués au(x) gagnant(s) de l'opération correspondante par Instants Gagnants.

Les lots à gagner par Instants Gagnants :

- Call of Duty (finale le 9 août) : 15 (quinze) lots de 2 (deux) places chacun, soit 30 (trente) places au total, pour assister à la final Call of Duty de l'Esports World Cup, d'une valeur unitaire estimée à 24€ TTC (vingt-quatre euros toutes taxes comprises) par place (soit 48€ TTC (quarante-huit euros toutes taxes comprises) par lot).

- Overwatch (finale le 2 août) : 20 (vingt) lots de 2 (deux) places chacun, soit 40 (quarante) places au total, pour assister à la finale Overwatch de l'Esports World Cup, d'une valeur unitaire estimée à 24€ TTC (vingt-quatre euros toutes taxes comprises) par place (soit 48€ TTC (quarante-huit euros toutes taxes comprises) par lot).

- Rocket League (finale bronze le 16 août) : 30 places

15 (quinze) lots de 2 (deux) places chacun, soit 30 (trente) places au total, pour assister à la finale Bronze Rocket League de l'Esports World Cup, d'une valeur unitaire estimée à 69€ TTC (soixante-neuf euros toutes taxes comprises) par place (soit 138€ TTC (cent trente-huit euros toutes taxes comprises) par lot).

La dotation est strictement personnelle, non cessible, non échangeable et ne pourra donner lieu à aucun remboursement ou contrepartie financière.

Les gagnants sont seuls responsables de vérifier et de respecter l'ensemble des conditions d'accès imposées par les organisateurs de l'Esports World Cup, notamment mais sans s'y limiter :

- la présentation d'un billet valide ;
- la détention d'une pièce d'identité en cours de validité, un contrôle d'identité pouvant être exigé à l'entrée ;
- le respect des horaires d'accès, l'arrivée anticipée sur site étant fortement recommandée afin de tenir compte des contrôles de sécurité et des files d'attente ;
- toute restriction particulière applicable à certaines finales, matchs ou zones spécifiques de l'événement.

Certaines sessions, finales ou espaces peuvent être soumis à des conditions d'accès spécifiques décidées exclusivement par l'organisateur de l'événement (restriction d'âge, règles de sécurité renforcées, limitations de capacité, etc.). L'Organisateur du présent jeu concours ne saurait être tenu responsable en cas de refus d'accès résultant du non-respect de ces conditions par le gagnant.

L'Organisateur du jeu concours ne pourra également être tenu responsable en cas de modification, report, interruption ou annulation totale ou partielle de l'événement par l'organisateur de l'Esports World Cup, quelle qu'en soit la cause.

La Société Organisatrice se réserve la possibilité de remplacer la dotation annoncée par une dotation équivalente c'est-à-dire de même valeur et de caractéristiques proches si les circonstances l'y obligent.

La dotation ne pourra donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte. Le gagnant ne pourra prétendre obtenir la contre-valeur en espèces de la dotation gagnée ou demander son échange contre d'autres biens ou services.

Les dotations ne peuvent faire l'objet d'aucune contestation, d'aucun remboursement en espèces, ni d'aucune contrepartie de quelque nature que ce soit.

Dans l'hypothèse où le gagnant ne voudrait pas ou ne pourrait pas, pour quelque raison que ce soit, bénéficier de tout ou partie de la dotation gagnée, dans les conditions décrites dans le présent règlement, il perd le bénéfice complet de ladite dotation et ne peut prétendre à quelque indemnisation ou contrepartie. La dotation sera quant à elle non remise en Jeu et la Société Organisatrice pourra en disposer librement.

Les gagnants du jeu autorisent toute vérification concernant leur identité. Toute participation ne respectant pas les règles précisées à l'article 3.1 telle qu'une fausse indication d'identité par exemple entraînera l'élimination du participant, et le cas échéant l'annulation des lots attribués. Il est également rappelé aux participants que la Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre par tout moyen, y compris des poursuites judiciaires, en cas de soupçon de tentative de détournement du présent règlement par des moyens déloyaux, notamment en cas de communication informations erronées ou de non-respect des règles de participation.

En cas de force majeure, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer des dotations mentionnées ci-dessus par des lots de nature et de valeur équivalente, et ce sans que sa responsabilité ne puisse être engagée.

En aucun cas la responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra être engagée au titre des dotations qu'elle attribue aux Gagnants, notamment en cas de dysfonctionnement de la dotation ou de toute conséquence dommageable subie par les Gagnants ou par tout tiers en raison de cette dotation.

ARTICLE 6. INFORMATION DES GAGNANTS ET REMISE DES DOTATIONS

La Société Organisatrice se réserve le droit de procéder à toute vérification utile concernant l'identité des Participants et la véracité des informations fournies lors de l'inscription. S'il s'avère que l'un des Gagnants ne répond pas aux critères de participation, la dotation ne lui sera pas attribuée et sera remise au Participant tiré au sort suivant.

Après vérification du respect des conditions de participation des Gagnants, ces derniers recevront le lien d'activation de leurs billets à l'adresse email renseignée lors de la confirmation de la participation au Jeu, dans un délai maximum de 7 jours maximum suite à leur participation.

Les lots seront remis aux gagnants sous la forme de billets dématérialisés émis par une plateforme de billetterie tierce Webook, indépendante de l'Organisateur. La réception et l'utilisation des billets nécessitent obligatoirement la création d'un compte personnel sur cette plateforme Webook ainsi que l'acceptation de ses conditions générales d'utilisation et de sa politique de confidentialité.

L'Organisateur a rempli son obligation consistant en la remise du lot dès lors que les billets ont été transmis au gagnant ou mis à sa disposition selon les modalités prévues par la plateforme de billetterie Webook.

L'Organisateur ne saurait être tenu responsable de tout dysfonctionnement, incident technique, indisponibilité, interruption de service, erreur de traitement, retard, perte de données ou de toute autre défaillance imputable à la plateforme de billetterie Webook ou à tout prestataire tiers intervenant dans la gestion, la délivrance ou l'utilisation des billets.

En cas de difficulté liée au fonctionnement de la plateforme de billetterie Webook, notamment concernant la création ou l'accès au compte utilisateur, la saisie ou la modification des informations personnelles, la réception, le téléchargement ou l'utilisation des billets, les gagnants devront

s'adresser directement au service client de la plateforme concernée. L'Organisateur n'assure aucun support technique relatif à la plateforme Webook.

Il est précisé qu'en aucun cas les Gagnants ne pourront demander le remboursement de frais supplémentaires liés à la délivrance ou la jouissance des dotations décernées.

ARTICLE 7. PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Les images utilisées sur le Site, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant le Site, sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

Toute ressemblance de personnages ou d'éléments du Jeu avec d'autres personnages fictifs ou d'autres éléments déjà existants, serait purement fortuite et ne pourrait conduire à engager la responsabilité de l'Organisateur ou de ses prestataires tels que l'Opérateur du Jeu agissant pour le compte de l'Organisateur.

Il est interdit aux Participants de reproduire, représenter, adapter, modifier, et/ou exploiter, de quelque façon que ce soit et à quelque fin que ce soit, tout ou partie du Jeu Concours.

Le non-respect de ces dispositions peut constituer un acte de contrefaçon et/ou de concurrence déloyale et parasitaire engageant la responsabilité civile et/ou pénale de son auteur.

ARTICLE 8. RESPONSABILITÉ

La responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra être recherchée si l'exécution du présent Règlement est retardée ou empêchée en raison d'un cas de force majeure ou d'un cas fortuit présentant les caractéristiques définies par la loi et par la jurisprudence.

Dans tous les cas, la Société Organisatrice devra faire tout ce qui est en son pouvoir pour limiter la durée et les effets du cas fortuit ou de la force majeure.

La Société Organisatrice se réserve le droit d'annuler, d'écourter, de suspendre, de reporter, de modifier le Jeu sans préavis si des circonstances exceptionnelles l'exigent. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée à ce titre.

Il est convenu que la Société Organisatrice peut se prévaloir, notamment aux fins de preuve, de tout acte, fait ou omission des Participants, ainsi que des données, fichiers, enregistrements et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de toute nature, sous tout format et sous tout type de support (papier, informatique et électronique), établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par la Société Organisatrice, notamment dans ses systèmes d'information.

La responsabilité de la Société Organisatrice ne peut être recherchée en cas d'utilisation par les participants de coordonnées de personnes non consentantes.

Il est expressément rappelé que l'Internet n'est pas un réseau sécurisé. La Société Organisatrice ne saurait donc être tenue pour responsable de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des participants au Jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des participants au réseau via le Site pour des causes qui ne seraient pas directement et exclusivement imputables à la Société Organisatrice. Celle-ci ne pourra être tenue pour responsable en cas de dysfonctionnements du réseau Internet, notamment dus à des actes de malveillances externes, qui empêcheraient le bon déroulement du Jeu. Plus particulièrement, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable d'un quelconque dommage causé aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle, sauf en cas de faute directe et exclusive de la Société Organisatrice.

La Société Organisatrice ne saurait davantage être tenue pour responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à se connecter au site du Jeu ou à y jouer du fait de tout problème ou défaut technique lié notamment à l'encombrement du réseau où dû à des actes de malveillances.

Les lots attribués aux gagnants ne peuvent donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte et ne pourront en aucun cas être échangés à la demande des gagnants contre leur valeur en espèces ou contre toute autre dotation pour quelque raison que ce soit.

La responsabilité de la Société Organisatrice ne pourrait être recherchée en cas d'incidents qui pourraient survenir du fait de l'utilisation ou de l'absence d'utilisation du lot attribué, qui ne peuvent être remplacés par un autre lot ou versé sous forme d'argent, sauf sur décision de la Société Organisatrice.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable des retards et/ou pertes du fait des services postaux ou de leur destruction totale ou partielle pour tout autre cas fortuit. Les participants qui tenteraient de participer par des moyens tels qu'automates de participation, programmes élaborés pour des participations automatisées, utilisation d'informations, e-mail autres que ceux correspondant à leur identité, et plus généralement par tous moyens non conformes au respect de l'égalité des chances entre les participants au cours du Jeu seront automatiquement éliminés.

Toutes informations ou coordonnées incomplètes, erronées ou en violation au règlement, entraîneront la nullité de la participation et le participant concerné ne pourra donc pas être éligible au gain d'une des dotations mises en jeu dans le cadre du Jeu.

Toute participation devra être loyale : il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeu proposés, notamment afin d'en modifier les résultats.

La Société Organisatrice se réserve la possibilité d'annuler à tout moment et sans préavis la participation de tout Participant qui n'aurait pas respecté le règlement.

Il est rigoureusement interdit pour une même personne physique de jouer à partir d'un compte de joueur ouvert au bénéfice d'une autre personne qu'elle-même.

ARTICLE 9. REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION

La participation au Jeu au moyen d'une connexion internet fixe ou mobile s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (câble, ADSL, fibre optique, forfait internet mobile) ne donnera lieu à aucun remboursement dans la mesure où le fait pour le Participant de se connecter pour participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais supplémentaire.

ARTICLE 10. DONNÉES À CARACTÈRE PERSONNEL

Les données à caractère personnel recueillies dans le cadre du Jeu « GRAND JEU EWC 2026 » sont collectées par la Société Organisatrice Retail & Connexions afin de permettre la participation au Jeu et l'attribution des lots aux gagnants.

En outre, la participation au Jeu est conditionnée à la création d'un compte au programme de fidélité, Le Cub Place de la Gare. Par conséquent, et conformément à notre politique de protection des données (disponible à l'adresse suivante : <https://leclub.placedelagare.fr/politique-de-confidentialite/>), les données à caractère personnel recueillies lors de la création du compte sont collectées par Retail & Connexions afin de permettre notamment la gestion et l'utilisation du programme de fidélité, l'envoi de communications et de newsletters ainsi que la gestion d'animations en gare.

Ces données sont nécessaires pour valider la participation au Jeu. Les Participants sont informés que leur consentement au traitement de leurs données personnelles est requis pour participer. Ce consentement est libre, spécifique, éclairé et univoque, conformément à l'article 4 du Règlement général sur la protection des données (RGPD).

Le Participant peut retirer son consentement à tout moment, sans effet rétroactif sur les traitements déjà effectués avant ce retrait. En cas de retrait, la Société Organisatrice cessera tout traitement des données personnelles du Participant, sauf si une autre base juridique justifie leur conservation ou leur traitement. Le Participant sera informé de toute modification de la base juridique applicable, conformément aux articles 13 et 14 du RGPD.

Les informations communiquées par le Participant dans le cadre du Jeu sont strictement confidentielles et à l'usage de la Société Organisatrice en sa qualité de responsable de traitement, et dans le cadre du Jeu, pour la gestion de la participation au Jeu et des Lots. Les données personnelles des Participants sont conservées à cet effet pendant 2 mois à partir du jour de la participation au Jeu.

Le Jeu nécessitant la création d'un compte fidélité Le Club Place de la Gare ou la connexion à un compte existant, les données personnelles des Participants sont conservées pendant une durée de trois (3) ans, conformément à la politique de protection des données du programme de fidélité Le Club Place de la Gare.

En cas d'acceptation par les Participants de recevoir des communications de Retail & Connexions et/ou de ses partenaires, leurs données personnelles seront conservées pendant une durée de 3 ans. Elles seront utilisées pour leur adresser des informations et/ou offres susceptibles de les intéresser.

En application de la loi « informatique et libertés » du 6 janvier 1978 modifiée et au Règlement européen 2016/679/UE relatif à la protection des Données Personnelles du 27 avril 2016, dit

RGPD, les Participants disposent d'un droit d'accès, de modification, de rectification, de suppression et de portabilité des données les concernant auprès de l'Organisateur du Jeu à l'adresse suivante :

leclubplacedelagare.donnees.personnelles@sncf.fr

Les Participants qui exerceront le droit de suppression des données les concernant avant la fin du Jeu seront réputés renoncer à leur participation au Jeu.

Retail & Connexions se réserve par conséquent le droit de procéder à toutes vérifications qu'elle jugera utiles en ce qui concerne l'identité et l'adresse de chaque Participant. A cet égard, toute indication portée dans le bulletin de participation, qui serait incomplète, erronée, falsifiée ou qui ne permettrait pas d'identifier un Participant ou ses coordonnées entraînera l'annulation de sa participation au Jeu.

Les données personnelles renseignées par les gagnants directement sur la plateforme de billetterie Webook dans le cadre de la création de leur compte ou de l'utilisation des services de ladite plateforme sont collectées et traitées sous la seule responsabilité de la plateforme, conformément à sa politique de confidentialité. L'Organisateur n'intervient ni dans la collecte, ni dans le traitement, ni dans la conservation de ces données et ne pourra en aucun cas être tenu responsable des traitements réalisés par la plateforme ou de leurs conséquences.

ARTICLE 11. DÉPÔT ET MODIFICATION DU RÈGLEMENT

Conformément aux dispositions de l'article L.121-38 du Code de la consommation, le présent règlement est déposé en la SCP Jean-Philippe LUCET, Commissaire de Justice associé, ayant siège à VILLENEUVE D'ASCQ Cedex (59650), 4 Avenue de la Créativité.

Ce règlement peut être consulté pendant toute la durée du Jeu sur toutes les pages du jeu.

Toute modification du règlement fera l'objet d'un avenant qui sera déposé chez la SCP JeanPhilippe LUCET, Commissaire de Justice associé, ayant siège à VILLENEUVE D'ASCQ Cedex (59650), 4 Avenue de la Créativité.

Le Règlement peut être consulté gratuitement en ligne et pendant toute la durée du Jeu à l'adresse suivante : <https://jeux.leclub.placedelagare.fr/esports-world-cup>

ARTICLE 12. LITIGE

Le Règlement est soumis à la loi française.

Aucune contestation ou réclamation ne pourra être prise en considération au-delà d'un délai d'un (1) mois à compter de la date de la remise des dotations.

Tout litige qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents de Paris.



Jean-Philippe LUCET